



KORA SYSTEMS INC.

프레스 키트

2026년 11월 10일 (미국 현지 시간)

KORA 팩트 시트

KORA가 무엇이고, 누가 만들고, 언제 나오는지 한 장으로 정리했습니다.

※ 본 자료는 영문 원문의 한국어 번역본이며, 내용과 해석은 영문 원문을 따릅니다.

회사

KORA Systems Inc., 미국 캘리포니아주 팔로알토. 2022년 플레이트론(Playtron)으로 설립돼, 기기에 탑재해 출시한 완전한 리눅스 운영체제 GameOS를 만들었다. 2025년 11월부터 이 기반 위에서 KORA를 개발하고 있다.

제품

KORA, 인텔리전스를 위한 운영체제(The Operating System for Intelligence). 리눅스 기반의 새로운 데스크톱 운영체제로, 모델과 에이전트가 운영체제 자체의 일부다.

발표일

2026년 11월 10일(미국 현지 시간).

대상 사용자

우선 개발자와 크리에이터. 이미 인텔리전스에 비용을 지불하고, 자신의 실리콘에서 모델을 실행하며, 이를 위해 하드웨어를 구입하는 사람들.

세 가지 모드

Work, Create, Play를 한 대의 기기에서.

Cortex

운영체제의 신경계. 로컬 모델에 최적화된 하이브리드 추론 엔진으로, 기기 안의 모든 칩(CPU, GPU, NPU)과 네트워크상의 모든 기기를 하나의 컴퓨터로 묶는다. 로컬 모델은 기본적으로 사용자의 실리콘에서 실행되고, 작업에 필요할 때 프런티어 모델이 합류한다.

뉴럴 워크스페이스와 파일 시스템

새로운 사용자 경험. 폴더와 앱 중심의 데스크톱 대신 의도, 맥락, 메모리를 중심으로 구성된 데스크톱. 뉴럴 파일 시스템은 파일을 의미에 따라 색인해, 사람과 에이전트가 이름이나 폴더뿐 아니라 내용으로도 정보를 찾을 수 있게 한다.

GameFrame

GameOS는 KORA 안에서 플레이 모드 GameFrame으로 이어진다. 클릭 한 번이면 KORA 데스크톱이 PC 게임 라이브러리를 실행하는 게임 콘솔로 바뀐다.

개방성

모든 모델, 모든 AI 서비스, 모든 에이전트에 열려 있고 파트너가 시스템 수준에서 통합하는 운영체제. 어느 개발사의 어떤 모델이든, 로컬이든 클라우드든 사용자가 선택한다.

kora.fun

KORA™

WORK
CREATE
PLAY



출시

2027년 PC 출시. 퀄컴 테크날러지스와의 협력을 통해 스냅드래곤 기반 PC도 출시 대상에 포함된다.

퀄컴

두 회사의 약 1년에 걸친 엔지니어링으로 스냅드래곤 X2 엘리트 기반 PC에서 완전한 리눅스 데스크톱 운영체제가 구동되며, 대형 AI 모델이 온전히 기기 안에서 실행되고 추론은 플랫폼의 CPU, GPU, NPU 전반에 걸쳐 스케줄링된다. 퀄컴 테크날러지스는 스냅드래곤 X2 엘리트 지원을 메인라인 리눅스 커널에 계속 반영(업스트림)하고 있다.

HUMAIN OS

KORA가 휴메인(HUMAIN)과 협력해 개발 중인 기업용 AI 네이티브 운영체제. 리야드 LEAP 2026에서 발표됐으며, KORA의 리눅스 및 에이전트 플랫폼 위에 구축된다. 2027년 상용 출시 예정이며, 리눅스 기반 데스크톱 운영체제와 스냅드래곤 X2 엘리트 플랫폼을 결합한 세계 최초의 OEM PC에 처음 탑재된다.

팀

운영체제 엔지니어링과 플랫폼 생태계 구축에 깊은 뿌리를 둔 팀. 사이아노젠, 안드로이드, GameOS 세 개의 운영체제를 선보여 10억 대 이상의 기기에 탑재했다.

경영진

최고경영자(CEO) 커트 맥마스터(Kirt McMaster), 최고사업책임자(CBO) 존 래거링(John Lagerling), 최고기술책임자(CTO) 프랑크 드 지롤라미(Franck De Girolami).

투자사

삼성(Samsung), 스퀘어 에닉스(Square Enix), 폴리체인(Polychain), 반에크(VanEck), 서클(Circle), 얼럼나이 벤처스(Alumni Ventures).

웹사이트

kora.fun