



KORA SYSTEMS INC.

프레스 키트

2026년 11월 10일 (미국 현지 시간)

## KORA에 관한 질문?

KORA에 대해 인터뷰에서 자주 나오는 질문과 답변입니다.

※ 본 자료는 영문 원문의 한국어 번역본이며, 내용과 해석은 영문 원문을 따릅니다.

### KORA는 무엇인가요?

KORA는 리눅스 기반의 새로운 데스크톱 운영체제로, 모델과 에이전트가 운영체제 자체의 일부입니다. KORA Systems Inc.는 이를 '인텔리전스를 위한 운영체제(The Operating System for Intelligence)'라고 부릅니다. 우선 개발자와 크리에이터를 위해 만들어졌으며, 2027년 스냅드래곤 기반 기기를 포함한 PC에 출시됩니다.

### 왜 새로운 데스크톱 운영체제가 필요한가요?

오늘날 쓰이는 모든 데스크톱 운영체제는 인텔리전스가 등장하기 전에 완성됐습니다. macOS와 윈도우에서 AI는 브라우저 탭이나 앱 샌드박스 안에 머물며, 자신이 실행되는 컴퓨터를 볼 수 없고, 그 아래의 실리콘을 스케줄링할 수 없으며, 주변의 파일과 메모리, 애플리케이션에도 닿지 못합니다. 두 플랫폼 모두 폐쇄형이어서 통합은 거기서 멈춥니다. KORA는 커널부터 셀까지 하나의 생각을 중심으로 만들어졌습니다. 인텔리전스는 운영체제 안에 있어야 한다는 것입니다.

### 왜 리눅스인가요?

리눅스는 인텔리전스로 완전히 탈바꿈할 수 있는 유일한 운영체제입니다. macOS와 윈도우는 폐쇄형입니다. KORA는 근본적으로 새로운 접근 방식을 택해, 개방형 기반인 리눅스 위에서 커널부터 인텔리전스를 중심으로 설계되며, 팀이 운영체제 전체를 처음부터 끝까지 직접 통제합니다.



## **KORA는 앱인가요, 다른 운영체제 위에서 돌아가는 계층인가요, 아니면 리눅스 배포판인가요?**

KORA는 커널부터 셸까지 갖춘 완전한 운영체제입니다. KORA를 만드는 팀은 커널부터 컴퓨터까지 갖춘 완전한 리눅스 운영체제 GameOS를 만들어 기기에 탑재해 출시했습니다. KORA는 그 기반 위에 만들어졌으며, 폴더와 앱 중심의 데스크톱에는 없던 요소를 갖추고 있습니다. KORA의 하이브리드 추론 엔진 Cortex, 사람의 삶에서 서로 다른 영역에 속한 애플리케이션과 에이전트, 프로젝트 정보를 분리해 두는 뉴럴 워크스페이스, 파일을 이름이나 위치뿐 아니라 의미에 따라서도 색인하는 뉴럴 파일 시스템, 그리고 하루 종일 AI와 함께 일하도록 만든 통합 애플리케이션 제품군입니다. 이 요소들은 함께 설계되므로, 권한과 메모리, 파일 이력이 시스템 전체에서 같은 방식으로 작동합니다.

## **Cortex는 무엇인가요? 오픈소스인가요?**

Cortex는 운영체제의 신경계입니다. 하이브리드 추론 엔진으로, 기기 안의 모든 칩(CPU, GPU, NPU)과 네트워크상의 모든 기기를 하나의 컴퓨터로 묶습니다. Cortex는 로컬 모델을 최적화해 컴퓨터의 하드웨어를 효과적으로 활용하며, 이를 통해 클라우드 토큰 비용을 줄입니다. 작업에 필요할 때는 클라우드 모델도 쓸 수 있습니다. KORA 메모리 시스템의 분석은 로컬 모델이 수행하므로, 사용자가 연결한 연락처, 이메일, 캘린더 일정, 파일은 사용자 자신의 컴퓨터에서 분석됩니다. KORA는 2027년에 KORA가 관리하는 모델 호출의 약 70%가 로컬에서 실행될 것으로 예상하며, 이 비율은 하드웨어와 워크로드에 따라 달라집니다. Cortex는 KORA의 독자 기술이며 오픈소스가 아닙니다. Cortex를 둘러싼 생태계는 개방돼 있습니다. 어느 개발사의 어떤 모델이든, 로컬이든 클라우드든 사용자가 선택합니다.

## **‘모든 모델과 에이전트에 개방’은 실제로 무엇을 뜻하나요?**

두 가지입니다. 첫째, 어떤 모델이든 작업을 수행할 수 있습니다. 로컬 모델이 기기의 기본 두뇌가 될 수 있고, 작업에 필요할 때 프런티어 모델이 합류할 수 있습니다. 둘째, KORA의 자체 애플리케이션을 뒷받침하는 기능이 서드파티 애플리케이션에도 제공될 예정입니다. 맥락과 메모리, 뉴럴 워크스페이스와 파일 시스템, 파일 버전 관리, 협업, AI 기능입니다. 접근은 사용자 권한과 워크스페이스 경계에 따라 관리되므로, 어떤 애플리케이션이 자신의 정보를 보고 자신의 작업에 참여할 수 있는지는 사용자가 결정합니다. 개발자는 KORA의 자체 애플리케이션이 쓰는 것과 같은 기반 위에서 개발합니다. 이는 KORA가 프로젝트 첫날부터 지켜 온 핵심 명제입니다.

## **KORA는 어떤 애플리케이션을 만들고 있나요?**

KORA Systems Inc.는 AI와 함께 일하기 위한 애플리케이션 제품군을 처음부터 새로 만들고 있습니다. 이메일, 캘린더, 연락처, 할 일, 협업 채팅, 그리고 텍스트와 이미지, 기타 미디어를 위한 편집기입니다. 메모리, 뉴럴 워크스페이스와 파일 시스템, 파일 버전 관리가 같은 환경의 일부이므로, 소통과 계획이 소프트웨어 및 콘텐츠 제작으로 곧바로 이어집니다. 개별 애플리케이션의 출시 관련 세부 사항은 제품 개발이 진행됨에 따라 공개될 예정입니다.



## 뉴럴 워크스페이스와 파일 시스템은 무엇인가요?

뉴럴 워크스페이스는 애플리케이션, 에이전트, 프로젝트 정보를 위한 격리된 환경입니다. 업무, 개인 프로젝트, 서로 다른 고객을 분리해 두며, AI는 사용자가 지금 머물고 있는 워크스페이스만 봅니다. 각 워크스페이스에는 운영체제 수준에서 버전 기록이 관리되는 뉴럴 폴더가 있어, 사용자가 따로 설정하지 않아도 모든 파일의 이력이 남습니다. 뉴럴 파일 시스템은 이 워크스페이스 안의 파일을 이름이나 위치뿐 아니라 의미에 따라서도 색인해, 사람과 에이전트가 내용으로 정보를 찾을 수 있게 합니다. 뉴럴 워크스페이스와 파일 시스템은 함께 폴더와 앱 중심의 데스크톱을 의도, 맥락, 메모리 중심의 데스크톱으로 바꿉니다.

## KORA의 메모리 시스템은 어떻게 작동하며, 제 정보는 어디에 보관되나요?

KORA의 메모리 시스템은 사용자가 연결하기로 선택한 연락처, 이메일, 캘린더 일정, 클라우드 파일을 분석해, 애플리케이션과 에이전트가 활용하는 맥락을 구축합니다. 이 분석은 로컬 모델을 사용해 사용자 자신의 컴퓨터에서 실행되며, 그 결과로 만들어진 메모리와 맥락도 그 컴퓨터에 남습니다. 접근은 권한과 워크스페이스 경계에 따라 관리됩니다. 관련 맥락은 사용자가 그 용도를 승인한 경우에만 클라우드 서비스로 전송됩니다.

## 대화를 처음부터 다시 시작하지 않고 에이전트를 바꿀 수 있나요?

네. KORA는 사용자가 KORA의 자체 에이전트로 시작한 뒤, 같은 채팅 안에서 Codex, Claude Code, Gamma 같은 전문 도구로 전환해 특정 작업을 맡길 수 있도록 설계했습니다. 맥락은 권한 범위 안에서 KORA를 통해 계속 이용할 수 있으므로, 에이전트를 바꿀 때마다 내보내고 다시 가져올 필요가 없습니다.

## 사용자는 어떻게 통제권을 유지하나요?

AI와 함께 일하는 것은 지속적인 상호작용입니다. 사람이 맥락을 제공하고, 가능성을 탐색하고, 결과를 다듬고, 다음에 할 일을 결정합니다. KORA의 애플리케이션은 AI의 도움을 받는 작업을 효율적으로 지시하고 검토하고 다듬을 수 있도록 설계돼, 사람들이 AI를 폭넓게 활용하면서도 처음부터 끝까지 능동적인 참여자로 남을 수 있습니다. 어떤 도구가 자신의 정보에 접근할 수 있는지는 사람들이 선택하며, 뉴럴 워크스페이스와 파일 시스템은 그 정보를 프로젝트나 고객별로 분리해 둡니다.

## KORA는 AI가 접근할 수 있는 정보를 어떻게 통제하나요?

뉴럴 워크스페이스와 권한을 통해서입니다. 워크스페이스는 하나의 프로젝트나 고객에 속한 애플리케이션, 에이전트, 정보를 다른 모든 프로젝트나 고객의 것과 분리하며, 뉴럴 파일 시스템은 그 경계 안에서만 색인합니다. 권한은 모델이 로컬에 있든 클라우드에 있든, 어떤 애플리케이션과 모델이 특정 워크스페이스의 정보에 접근할 수 있는지를 결정합니다. KORA의 자체 애플리케이션과 KORA의 기반 위에 만들어진 서드파티 애플리케이션에 같은 규칙이 적용됩니다.



## KORA SDK는 무엇인가요?

KORA SDK는 서드파티가 프로젝트, 메모리, 맥락, 시맨틱 검색, 이메일 등 KORA의 기본 요소와 통합할 수 있게 하는 도구입니다. 서드파티 애플리케이션, 모델, 에이전트는 KORA의 다른 모든 것에 적용되는 것과 같은 권한과 워크스페이스 경계 안에서 이 기본 요소를 사용합니다. KORA SDK는 KORA 개발자 플랫폼의 일부이며, 세부 내용은 제품 개발이 진행됨에 따라 공개될 예정입니다.

## 플레이트론과 GameOS는 어떻게 됐나요?

KORA는 커트 맥마스터가 2022년 게이밍 PC에 대한 윈도우의 지배력을 깨기 위해 설립한 플레이트론에서 출발했습니다. 플레이트론은 GameOS를 만들어 기록적인 속도와 기록적으로 적은 예산으로 기기에 탑재해 출시했습니다. 2025년 11월부터 GameOS를 출시한 바로 그 엔지니어들이 이 기반 위에서 KORA를 개발하고 있습니다. GameOS는 KORA 안에서 플레이 모드 GameFrame으로 이어집니다. 회사명은 KORA Systems Inc.입니다.

## 기존 게임과 윈도우 소프트웨어도 실행되나요?

GameFrame을 쓰면 클릭 한 번으로 KORA 데스크톱이 PC 게임 라이브러리를 실행하는 게임 콘솔로 바뀝니다. 스냅드래곤에서는 KORA가 개발한 호환성 및 변환 기술로 일부 윈도우 x86-64 애플리케이션을 리눅스 환경에서 실행할 수 있어, 새로운 플랫폼으로 옮겨 가면서도 의지하던 소프트웨어를 계속 쓸 수 있습니다.

## KORA와 퀄컴은 어떤 관계인가요?

KORA Systems Inc.는 퀄컴 테크놀러지스와 협력해 스냅드래곤 X 시리즈 플랫폼 기반 PC에서 인텔리전스를 위한 리눅스 기반 운영체제를 고도화하고 있습니다. 두 회사의 약 1년에 걸친 엔지니어링으로 스냅드래곤 X2 엘리트 기반 PC에서 완전한 리눅스 데스크톱 운영체제가 구동되며, 대형 AI 모델이 온전히 기기 안에서 실행되고 추론은 플랫폼의 CPU, GPU, NPU 전반에 걸쳐 스케줄링됩니다. 퀄컴 테크놀러지스의 엔지니어들은 전 과정에서 KORA와 함께했으며, 퀄컴 테크놀러지스는 스냅드래곤 X2 엘리트 지원을 메인라인 리눅스 커널에 계속 반영(업스트림)하고 있습니다.

## HUMAIN OS는 무엇이며 KORA와 어떤 관계인가요?

HUMAIN OS는 KORA가 휴메인(사우디 국부펀드(PIF)가 지원하는 AI 기업)과 협력해 개발 중인 기업용 AI 네이티브 운영체제입니다. 리야드 LEAP 2026에서 발표됐으며 KORA의 리눅스 및 에이전트 플랫폼 위에 구축됩니다. 2027년 상용 출시될 예정이며, 리눅스 기반 데스크톱 운영체제와 스냅드래곤 X2 엘리트 플랫폼을 결합한 세계 최초의 OEM PC에 처음 탑재됩니다. HUMAIN OS와 KORA는 같은 기반 위에 세워진 두 개의 운영체제로, HUMAIN OS는 기업을, KORA는 개발자와 크리에이터를 위한 것입니다.

## KORA는 언제 쓸 수 있나요? 어떤 하드웨어에서 실행되나요?

KORA는 2027년 PC에 출시되며, 퀄컴 테크놀러지스와의 협력을 통해 스냅드래곤 기반 PC도 출시 대상에 포함됩니다.



---

### **KORA를 만드는 사람들은 누구인가요?**

운영체제 엔지니어링과 플랫폼 생태계 구축에 깊은 뿌리를 둔 팀으로, 사이아노젠, 안드로이드, GameOS 세 개의 운영체제를 선보여 10억 대 이상의 기기에 탑재했습니다. 최고경영자 커트 맥마스터는 사이아노젠을 공동 창업하고 플레이트론을 설립했습니다. 최고사업책임자 존 래거링은 구글에서 안드로이드 파트너십을 이끌었습니다. 최고기술책임자 프랑크 드 지롤라미는 GameOS를 만들어 출시했습니다.

---

### **투자사는 어디인가요?**

KORA Systems Inc.의 투자사로는 삼성, 스퀘어 에닉스, 폴리체인, 반에크, 서클, 얼름나이 벤처스가 있습니다.

---

### **KORA는 어떻게 수익을 내나요?**

KORA는 2027년 출시 시점에 가까워지면 가격과 비즈니스 모델을 공개할 예정입니다.

---