



KORA SYSTEMS INC.

新闻资料包

2026年11月10日（美国时间）

推出过三款操作系统的团队

创始团队曾推出 Cyanogen、Android 和 GameOS。

※本资料为英文版的中文译本，内容及解释以英文版为准。



Kirt McMaster
首席执行官

Kirt McMaster 的整个职业生涯，都在挑战计算领域的控制层，把权力交还给用户。第一站是运营商：他联合创办了移动虚拟网络运营商（MVNO）Boost Mobile，该公司后被 Nextel 收购。第二站是移动操作系统：他联合创办 Cyanogen，立志打造第三个移动操作系统。Cyanogen 搭载于一千万台设备，安装量超过五千万，汇聚了数千名活跃贡献者，一度成为 GitHub 上第二大的代码仓库。微软将 Cortana、Skype 等核心服务集成其中；在顶级战略投资方和风险投资方的支持下，Cyanogen 的估值峰值达到 10 亿美元。第三站是游戏 PC：2022 年，他创立 Playtron，要把游戏 PC 变成游戏主机、打破 Windows 对它的掌控，并推出了从内核起构建的完整 Linux 操作系统 GameOS。现在，他瞄准的是智能时代的桌面：基于 GameOS 构建的 KORA。能交付一个操作系统的创始人已属凤毛麟角，而他已经在打造第三个。



John Lagerling
首席商务官

John Lagerling 二十多年来一直在为新的计算平台构建生态。在 NTT DoCoMo，他打造了 i-mode 价值数十亿美元的移动内容和游戏生态。在 Google，他领导 Android 业务拓展，汇聚运营商、OEM 厂商、芯片制造商和内容合作伙伴，推动 Android 达到 85% 的全球市场份额和十亿月活跃用户，成为有史以来规模最大的操作系统生态之一。在 Facebook，他担任产品合作副总裁，打造了 Oculus 移动生态。此后，他执掌 Mercari 美国业务，推动其增长十倍，并经历了 60 亿美元规模的 IPO；由他联合创办、投资或领导的两家初创公司 AdMob 和 Cronologics 均被 Google 收购。智能是下一次变革。在 KORA，他正在构建这个时代需要的开放生态：一个让所有模型、所有服务和所有智能体都成为一等公民的操作系统。



Franck De Girolami
首席技术官

Franck De Girolami 是 KORA Systems Inc. 的首席技术官，负责领导产品与工程团队。他拥有 35 年的领导经验：在 Infogrames 以《鬼屋魔影》(Alone in the Dark) 系列开创了生存恐怖游戏类型；在 SGI RealityEngine 上开拓实时 CGI，代表作包括《Cyberia》；他还联合创办了全球软件工程公司 Code Particle 并带领其发展壮大，客户包括动视（《使命召唤》）、EA（《战地 2042》）、CrowdStrike、华纳兄弟、Ziff Davis 和 Mediacom。他端到端地打造并交付了 GameOS——一款从内核到合成器完整的 Linux 操作系统；如今，同一支团队正在打造 KORA 的智能原生核心组件，包括混合推理引擎 Cortex。