



KORA SYSTEMS INC.

新聞資料包

2026年11月10日（美國時間）

推出過三款作業系統的團隊

創辦團隊曾推出 Cyanogen、Android 和 GameOS。

※本資料為英文版的中文譯本，內容及解釋以英文版為準。



Kirt McMaster
執行長

Kirt McMaster 的整個職業生涯，都在挑戰運算領域的控制層，把權力交還給使用者。第一站是電信業者：他共同創辦了行動虛擬網路業者（MVNO）Boost Mobile，該公司後被 Nextel 收購。第二站是行動作業系統：他共同創辦 Cyanogen，立志打造第三個行動作業系統。Cyanogen 搭載於 1,000 萬台裝置，安裝量超過 5,000 萬，匯聚了數千名活躍貢獻者，一度成為 GitHub 上第二大的程式碼儲存庫。微軟將 Cortana、Skype 等核心服務整合其中；在頂級策略投資人和創投的支持下，Cyanogen 的估值峰值達到 10 億美元。第三站是遊戲 PC：2022 年，他創立 Playtron，要把遊戲 PC 變成遊戲主機、打破 Windows 對它的掌控，並推出了從核心起建構的完整 Linux 作業系統 GameOS。現在，他瞄準的是智慧時代的桌面：基於 GameOS 建構的 KORA。能交付一個作業系統的創辦人已屬鳳毛麟角，而他已經在打造第三個。



John Lagerling
商務長

John Lagerling 二十多年來一直在為新的運算平台建構生態。在 NTT DoCoMo，他打造了 i-mode 價值數十億美元的行動內容和遊戲生態。在 Google，他領導 Android 業務開發，匯聚電信業者、OEM 廠商、晶片製造商和內容合作夥伴，推動 Android 達到全球 85% 市占率、每月活躍使用者達十億，成為有史以來規模最大的作業系統生態系之一。在 Facebook，他擔任產品合作副總裁，打造了 Oculus 行動生態。此後，他執掌 Mercari 美國業務，推動其成長十倍，並經歷了 60 億美元規模的 IPO；由他共同創辦、投資或領導的兩家新創公司 AdMob 和 Cronologics 均被 Google 收購。智慧是下一次變革。在 KORA，他正在建構這個時代需要的開放生態系：一個讓所有模型、所有服務和所有 AI 代理都成為一等公民的作業系統。



Franck De Girolami
技術長

Franck De Girolami 是 KORA Systems Inc. 的技術長，負責領導產品與工程團隊。他擁有 35 年的領導經驗：在 Infogrames 以《鬼屋魔影》(Alone in the Dark) 系列開創了生存恐怖遊戲類型；在 SGI RealityEngine 上開拓即時 CGI，代表作包括《Cyberia》；他還共同創辦了全球軟體工程公司 Code Particle 並帶領其發展壯大，客戶包括 Activision (《決勝時刻》)、EA (《戰地風雲 2042》)、CrowdStrike、華納兄弟、Ziff Davis 和 Mediacom。他端對端地打造並交付了 GameOS——一款從核心到合成器完整的 Linux 作業系統；如今，同一支團隊正在打造 KORA 的智慧原生基礎元件，包括混合推論引擎 Cortex。